

표지

# 미세먼지 타워

안이준

이 게임은 환경 문제인 미세먼지를 주제로, 플레이어가 직접 도시를 구하는 체험형 게임입니다

타워 정상에 도달한 후에도 게임의 재미가 계속 이어지도록 여러 가지 코딩 기능을 활용한 특별 구간을 만들었습니다.

### 스피드 구간

특정 구간에 들어가면 플레이어의 이동 속도가 빨라져 빠른 움직임을 경험할 수 있습니다.

### 점프력 구간

점프 능력이 강화되어 더 높이 뛰어오르는 플레이가 가능합니다.

### 애니메이션 구간

캐릭터가 특별한 동작을 하거나 재미있는 연출이 나타나는 구간을 구현했습니다.

이러한 다양한 구간을 통해 플레이어가 단순히 올라가는 게임이 아니라 다양한 체험을 하며 즐길 수 있도록 구성했습니다.

맵 곳곳에는 다양한 데미지 파트와 장애물이 설치되어 있어 플레이어의 이동을 방해합니다.

### 조작법 설명

W : 앞으로 이동

A : 왼쪽 이동

S : 뒤로 이동

D : 오른쪽 이동

Space : 점프



## 핵심 로직

이 게임은 다음과 같은 코딩 기능을 활용하여 제작되었습니다.

충돌 감지 (Touch Event)

캐릭터 체력 시스템

환경 변화 연출

캐릭터 능력치 변경

애니메이션 실행

시작

게임 속 시간을 16 시 0 분 0 초로 변경

안개의 색을 • R : 150 G : 150 B : 150 로 바꾸기

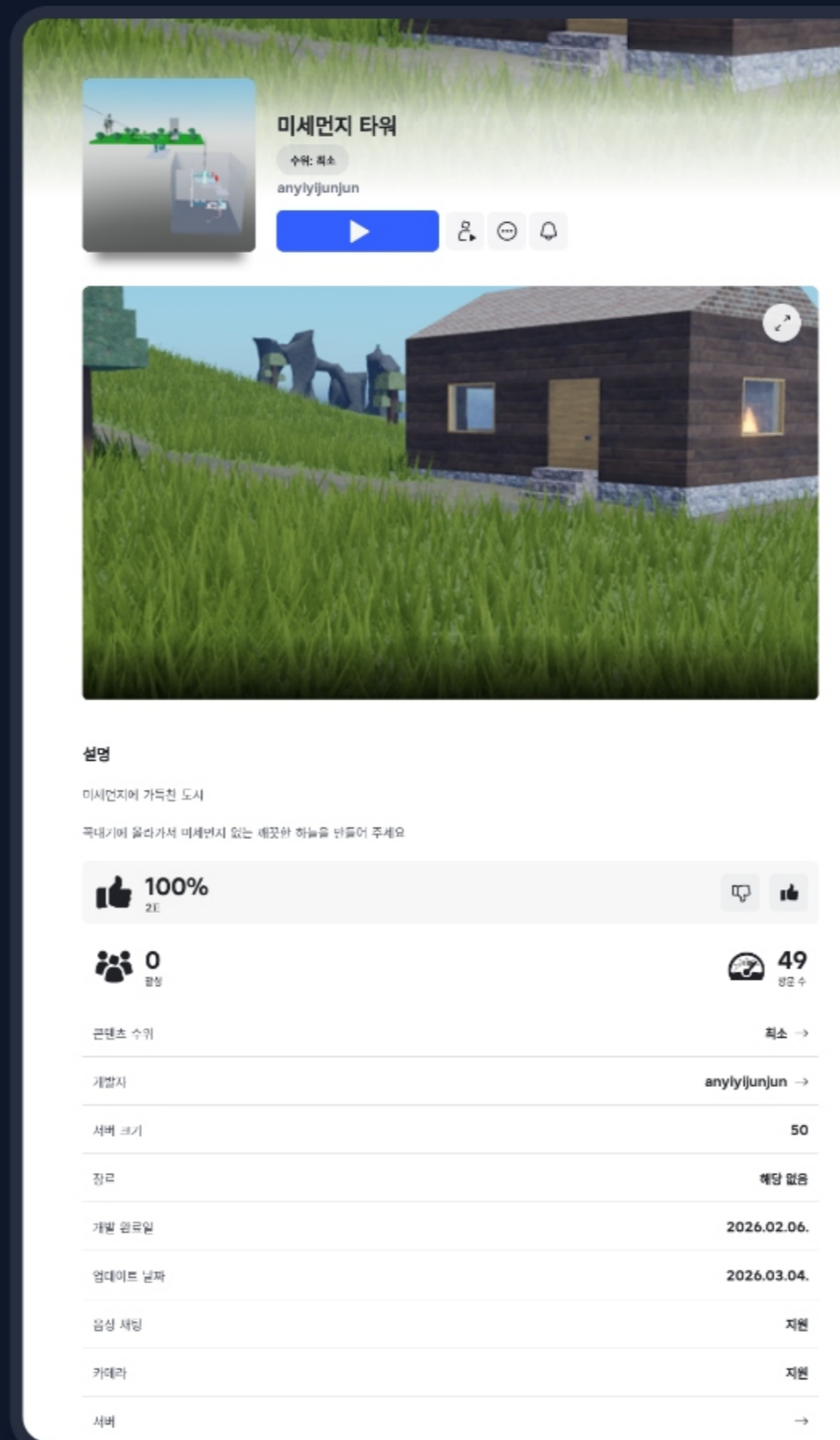
안개의 범위를 1 ~ 20 리 바꾸기

# 스토어 등록

## 등록 정보

[https://www.roblox.com/share?](https://www.roblox.com/share?code=adbf7bfa1e7b274d85c297012ebe28e9&type=ExperienceDetails&stamp=1772)

[code=adbf7bfa1e7b274d85c297012ebe28e9&type=ExperienceDetails&stamp=1772](https://www.roblox.com/share?code=adbf7bfa1e7b274d85c297012ebe28e9&type=ExperienceDetails&stamp=1772)



**미세먼지 타워**  
수익: 최소  
anylyijunjun

설명  
미세먼지에 가득찬 도시  
꼭대기에 올라가서 비쳐버서 있는 깨끗한 하늘을 만들어 주세요

100% 2E  
0  
49  
관객 수  
최소 →  
개발자 anylyijunjun →  
사버 크기 50  
장르 해당 없음  
개발 완료일 2026.02.06.  
업데이트 날짜 2026.03.04.  
음성 채팅 지원  
카메라 지원  
사버 →

이 게임은 미세먼지 문제를 간접적으로 체험할 수 있도록 구성된 환경 테마 게임입니다.

게임을 시작하면 안개가 자욱한 미세먼지 환경이 나타나며, 플레이어는 미세먼지가 가득한 날 야외 활동을 할 때 느끼는 불편함을 간접적으로 경험하게 됩니다.

또한 타워를 올라가는 과정에서 다양한 장애물이 등장하여 난이도가 있기 때문에 한 번에 정상에 도달하기 어렵습니다. 이러한 구조를 통해 플레이어가 여러 번 도전하며 성취감을 느낄 수 있도록 설계했습니다.

타워 정상에 도착하면 단순히 게임이 끝나는 것이 아니라, 플레이어가 더 즐길 수 있도록 다양한 체험 구간을 준비했습니다.

스피드 구간 : 이동 속도가 빨라지는 구간

점프력 구간 : 점프 능력이 높아지는 구간

애니메이션 구간 : 캐릭터의 특별한 동작을 볼 수 있는 구간

수영 공간 : 물속에서 자유롭게 이동하며 즐길 수 있는 공간

# 업데이트 계획

## 향후 발전 방향

다양한 환경문제에 대해 다뤄보고 싶습니다. 쓰레기섬, 지구 온도 상승으로 생겨난 물에 잠긴 도시 등을 연결해서 게임으로 나타낼 예정입니다.